



Dpto. de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial
Universidad de Sevilla

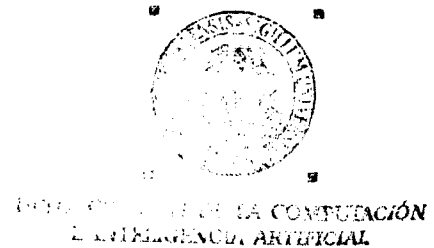
Lógica y programación (Curso 99–00)

Profesores

José Antonio Alonso Jiménez
Francisco J. Martín Mateos

Contenido

1. Programación funcional.
2. Razonamiento sobre programas.
3. Construcción de sistemas de razonamiento automático



Metodología

La asignatura es cuatrimestral. Las clases serán teóricas (en el aula) y prácticas (en el laboratorio).

Evaluación

La nota de la asignatura se obtendrá a partir de las notas de los exámenes y de las notas de las prácticas realizadas.

Bibliografía

1. Genesereth, M.R. y Nilsson, N.J. *Logical Foundations of Artificial Intelligence* (Morgan Kaufmann, 1987)
2. Lucas, P. y Gaag, L.v.d. *Principles of Expert Systems* (Addison-Wesley, 1991).
3. Luger, G.F. y Stubblefield, W.A. *Artificial Intelligence (Structures and Strategies for Complex Problem Solving (3 edition))* (Addison-Wesley, 1997)
4. Manna, Z. y Waldinger, R. *The Deductive Foundations of Computer Programming* (Addison-Wesley, 1993).
5. Steele, G.L. *Common Lisp the Language, 2nd edition* (Digital Press, 1990)
6. Winston, P.R. y Horn, B.K. *LISP (3a. ed.)* (Addison-Wesley, 1991).

Información en la Red

La dirección de la asignatura en la Red es <http://www-cs.us.es/~jalonso/lp>