



Dpto. de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial
Universidad de Sevilla

Programación declarativa (Curso 99–00)

Profesores

José Antonio Alonso Jiménez
Miguel Angel Gutiérrez Naranjo

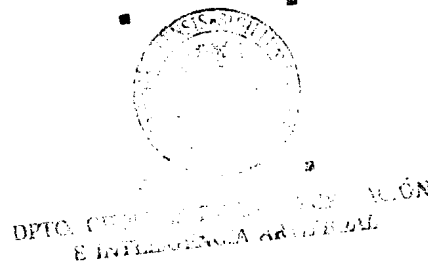
Contenido

1. Técnicas de programación lógica.

- Introducción a Prolog.
- Sintaxis y semántica de los programas Prolog.
- Listas, operadores y aritmética.
- Estructuras.
- Control de búsqueda de solución.
- Entradas y salidas.
- Predicados predefinidos.
- Metodología y tecnología de la programación.
- Estructuras de datos.

2. Aplicaciones de la programación lógica:

- Resolución de problemas.
- Cálculo simbólico.
- Bases de datos,
- Ingeniería de la programación.



Metodología

La asignatura es cuatrimestral. Las clases serán teóricas (en el aula) y prácticas (en el laboratorio).

Evaluación

La nota de la asignatura se obtendrá a partir de las notas de los exámenes y de las notas de las prácticas realizadas.

Bibliografía

1. Bratko, I. *Prolog Programming for Artificial Intelligence (2nd ed.)* (Addison-Wesley, 1990)
2. Clocksin, W.F. y Mellish, C.S. *Programación en Prolog* (Gustavo Gili, 1987)
3. Clocksin, W.F. y Mellish, C.S. *Programming in Prolog (Fourth Edition)* (Springer Verlag, 1994)
4. Deransart, P.; Ed-Dali, A. y Cervoni, L. *Prolog: The Standard* (Springer, 1996)
5. Flach, P. *Simply Logical (Intelligent Reasoning by Example)* (John Wiley, 1994)
6. O'Keefe, R.A. *The Craft of Prolog* (The MIT Press, 1990)
7. Sterling, L. y Shapiro, E. *The Art of Prolog (2nd edition)* (The MIT Press, 1994)
8. Van Le, T. *Techniques of Prolog Programming* (John Wiley, 1993)

José A. Alayo

M.A. Gutiérrez N

DPTO. CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN
E INTELIGENCIA ARTIFICIAL