



DEPARTAMENTO DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN E
INTELIGENCIA ARTIFICIAL.
UNIVERSIDAD DE SEVILLA

Inteligencia artificial II (Curso 98-99)

Profesores

José Antonio Alonso Jiménez
Francisco Jesús Martín Mateos
José Luis Ruiz Reina

Contenido

1. Programación basada en reglas.
2. Razonamiento en sistemas de conocimiento basados en reglas.
3. Razonamiento en sistemas de conocimiento basados en lógica.
4. Programación lógica.
5. Otros sistemas de representación del conocimiento.
6. Percepción y aprendizaje.

Metodología

La asignatura es cuatrimestral. Las clases serán teóricas (en el aula) y prácticas (en el laboratorio). Las 45 horas de clase se dividirán en 30 horas de clases teóricas y 15 horas de clases prácticas.

Evaluación

La nota de la asignatura se obtendrá a partir de las notas de las prácticas y la del examen.

Bibliografía

1. Bratko, I. *Prolog Programming for Artificial Intelligence* (2nd ed.) (Addison-Wesley, 1990)
2. Giarratano, J.C. y Riley, G. *Expert systems principles and programming* (2nd ed.) (PWS Pub. Co., 1994).
3. Lucas, P. y Gaag, L.v.d. *Principles of Expert Systems* (Addison-Wesley, 1991).
4. Rich, E. y Knight, K. *Inteligencia artificial (segunda edición)* (McGraw-Hill Interamericana, 1994).
5. Winston, P.R. *Inteligencia artificial* (8a. ed.) (Addison-Wesley, 1994).

Información en la Red:

La dirección de la asignatura en la Red es <http://www-cs.us.es/~jalonso/ia2>

José A. Alonso

F. J. Martín Mateos

J. L. Ruiz Reina

DEPARTAMENTO DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN E INTELIGENCIA ARTIFICIAL