



Dpto. de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial
Universidad de Sevilla

Evaluación

La nota de la asignatura se obtendrá a partir de la del examen de prácticas (30%) y la del examen teórico (70%).

Bibliografía

1. Borrajo, D. y otros *Inteligencia Artificial: Métodos y técnicas* (Centro de estudios Ramón Areces, 1993).
2. Bratko, I. *Prolog Programming for Artificial Intelligence (2nd ed.)* (Addison-Wesley, 1990)
3. Chang, C-L y Lee, R. C-T. *Symbolic Logic and Mechanical Theorem Proving* (Academic Press, 1973)
4. Cortés, U.; Béjar, J.; Moreno, A. y otros *Inteligencia Artificial* (Ediciones UPC, 1993)
5. Fernández Galán, S.; González Boticario, J. y Mira Mira, J. *Problemas resueltos de Inteligencia Artificial aplicada: búsqueda y representación* (Addison-Wesley, 1998)
6. Flach, P. *Simply Logical (Intelligent Reasoning by Example)* (John Wiley, 1994)
7. Genesereth, M.R. y Nilsson, N.J. *Logical Foundations of Artificial Intelligence* (Morgan Kaufmann, 1987)
8. Giarratano, J.C. y Riley, G. *Expert Systems Principles and Programming (2nd ed.)* (PWS Pub. Co., 1994).
9. Lucas, P. y Gaag, L.v.d. *Principles of Expert Systems* (Addison-Wesley, 1991).
10. Mira, J.; Delgado, A.E.; Boticario, J.G. y Díez, F.J. *Aspectos básicos de la Inteligencia Artificial* (Sanz y Torres, 1995)
11. Nilsson, N.J. *Principios de Inteligencia Artificial* (Díaz de Santos, 1987)
12. Rich, E. y Knight, K. *Inteligencia artificial (segunda edición)* (McGraw-Hill Interamericana, 1994).
13. Russell, S. y Norvig, P. *Inteligencia Artificial (un enfoque moderno)* (Prentice-Hall, 1996)
14. Shoham, Y. *Artificial intelligence techniques in Prolog* (Morgan Kaufmann, 1994)
15. Thayer, A. y otros *Approche logique de l'Intelligence Artificielle. (Vol 1: de la logique classique à la programmation logique)* (Dunod, 1988)
16. Winston, P.R. *Inteligencia Artificial (3a. ed.)* (Addison-Wesley, 1994).

Información en la Red:

La dirección de la asignatura en la Red es <http://www-cs.us.es/cursos/ia2>

Inteligencia artificial II (Curso 2000-01)

Profesores

José Antonio Alonso Jiménez
M. Carmen Graciani Díaz
Francisco Jesús Martín Mateos

Contenido

1. Agentes inteligentes: Representación y razonamiento.
2. Razonamiento con conocimiento estructurado.
3. Ingeniería del conocimiento.
4. Procesamiento de lenguaje natural.
5. Introducción a la programación basada en reglas.
6. Equiparación de patrones.
7. Técnicas de control y diseño modular.
8. Estilo y eficiencia en sistemas basados en reglas
9. Aplicaciones de sistemas basados en conocimiento:
 - Problemas de espacios de estados.
 - Sistemas de control
 - Planificación
 - Aprendizaje
10. Razonamiento abductivo.

Metodología

La asignatura es cuatrimestral. Las clases serán teóricas (en el aula) y prácticas (en el laboratorio). Las 15 horas de clase se dividen en 30 horas de clases teóricas y 15 horas de clases prácticas.