



Dpto. de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial
Universidad de Sevilla

Inteligencia artificial I (Curso 2000-01)

Profesores

José A. Alonso Jiménez (coordinador)
M. Carmen Gracián Díaz
Francisco J. Martín Mateos
José L. Ruiz Reina

Contenidos

1. Introducción a la inteligencia artificial.
2. Representación en Lisp de problemas de estados.
3. Técnicas básicas de búsqueda para la resolución de problemas.
4. Técnicas heurísticas de búsqueda para la resolución de problemas.
5. Resolución de problemas mediante restricciones.
6. Técnicas heurísticas en juegos.
7. Representación lógica del conocimiento.

Metodología

La asignatura es cuatrimestral. Las clases serán teóricas (en el aula) y prácticas (en el laboratorio). Las 45 horas de clase se dividirán en 30 horas de clases teóricas y 15 horas de clases prácticas.

Evaluación

La nota de la asignatura se obtendrá a partir de la del examen de prácticas (30%) y la del examen teórico (70%).

Bibliografía

1. Borrajo, J., y otros *Inteligencia artificial. Métodos y técnicas* (Centro de estudios Ramón Areces, 1993).
2. Copeland, J. *Inteligencia artificial* (Vintana, 1996).
3. Cleaveland, D. *Inteligencia artificial* (Acanto, 1996).

4. Dean, T., y M. J. S. Allemoones, Y. *Artificial Intelligence (Theory and Practice)* (Benjamin Cummings, 1995).
5. Ginsberg, M. *Essentials of Artificial Intelligence* (Morgan Kaufmann Publishers, 1993).
6. Lucas, P. y Gaag, L.v.d. *Principles of Expert Systems* (Addison-Wesley, 1991).
7. Luger, G.F. y Stubblefield, W.A. *Artificial Intelligence (Structures and Strategies for Complex Problem Solving (3 edition))* (Addison-Wesley, 1997).
8. McCorduck, P. *Máquinas que piensan* (Tecnos, 1991).
9. Mira, J.; Delgado, A.E.; Botucario, J.G. y Díez, F.J. *Aspectos básicos de la Inteligencia Artificial* (Sanz y Torres, 1995).
10. Rich, E. y Knight, K. *Inteligencia artificial (segunda edición)* (McGraw-Hill Interamericana, 1994).
11. Russell, S. y Norvig, P. *Artificial Intelligence (A Modern Approach)* (Prentice-Hall International, 1995).
12. Shirai, Y. y Tsujii, J. *Inteligencia artificial: Conceptos, técnicas y aplicaciones* (Ariel, 1987).
13. Steele, G.L. *Common Lisp the Language, 2nd edition* (Digital Press, 1990).
14. Tanimoto, S.L. *The Elements of Artificial Intelligence (Using Common Lisp)* (Computer Science Press, 1990).
15. Winston, P.R. *Inteligencia artificial (3a. ed.)* (Addison-Wesley, 1994).
16. Winston, P.R. y Horn, B.K. *LISP (3a. ed.)* (Addison-Wesley, 1991).

Información en la Red

La dirección de la asignatura en la Red es <http://www-cs.us.es/cursos/ia1>