



DEPARTAMENTO DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN E
INTELIGENCIA ARTIFICIAL.
UNIVERSIDAD DE SEVILLA

Complementos de Informática (Curso 98-99)

Profesores

José Antonio Alonso Jiménez (Coordinador)
Miguel Angel Gutiérrez Naraño
Manuel Perera Domínguez

Contenido

1. Técnicas de programación lógica.
 - Introducción a Prolog.
 - Sintaxis y semántica de los programas Prolog.
 - Listas, operadores y aritmética.
 - Estructuras.
 - Control de búsqueda de solución.
 - Entradas y salidas.
 - Predicados predefinidos.
 - Metodología y tecnología de la programación.
 - Estructuras de datos.
 - Resolución de problemas.
2. Aplicaciones de la la programación lógica:
 - Cálculo simbólico.
 - Bases de datos,
 - Ingeniería de la programación.
3. Comunicaciones.

Metodología

La asignatura es cuatrimestral. Las clases serán teóricas (en el aula) y prácticas (en el laboratorio).

Evaluación

La nota de la asignatura se obtendrá a partir de las notas de los exámenes y de las notas de las prácticas realizadas.

Bibliografía

1. Bratko, I. *Prolog Programming for Artificial Intelligence (2nd ed.)* (Addison-Wesley, 1990)
2. Clocksin, W.F. y Mellish, C.S. *Programación en Prolog* (Gustavo Gili, 1987)
3. Diller, A. Z. *An Introduction to formal methods* (John Wiley, 1990)
4. Flach, P. *Simply Logical (Intelligent Reasoning by Example)* (John Wiley, 1994)
5. Kowalski, R. *Lógica, programación e inteligencia artificial* (Díaz de Santos, 1979)
6. Rich, E. y Knight, K. *Inteligencia artificial (segunda edición)* (McGraw-Hill Interamericana, 1994).
7. Sterling, L. y Shapiro, E. *L'art de Prolog* (Masson, 1990)
8. Van Le, T. *Techniques of Prolog Programming* (John Wiley, 1993)

José A. Alonso

M. A. Gutiérrez

Manuel Perera Domínguez



DPTO. CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN
E INTELIGENCIA ARTIFICIAL