



Dpto. de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial
Universidad de Sevilla

Ampliación de Informática (2º Estadística) [Curso 2000/2001]

Profesores

Los profesores de la asignatura, en el actual plan docente, son: María José Hidalgo Doblado y Alvaro Romero Jiménez.

Contenido

1. Introducción.
2. Programación orientada a objetos.
3. Tipos abstractos de datos.
4. Programación gráfica e interactiva.
5. Análisis de algoritmos.
6. Diseño de algoritmos: divide y vencerás.
7. Algoritmos de ordenación.
8. Diseño de algoritmos: algoritmos voraces.
9. Aplicaciones estadísticas.

Metodología

La asignatura comprende una parte teórica y otra de carácter práctico. Las clases se dividirán en horas de teoría, de problemas y de prácticas en el Laboratorio. Además, se asignarán dos trabajos prácticos que, junto con los exámenes de la asignatura, servirán para la evaluación de la misma.

Evaluación

La evaluación de la asignatura se hará a través de los trabajos realizados durante el curso, y de los exámenes que se realicen.

Bibliografía

- 1) BALCÁZAR, J. L. Programación Metódica. McGraw-Hill. 1993
- 2) BRASSARD, G.; BRATLEY, P. Fundamentos de Algoritmia. Prentice-Hall. 1987
- 3) CORAMEN, T.H.; LEISERON, C.H.; ROYSE, R.L. Introduction to Algorithms. The MIT Press. 1991.
- 4) EISENBERG, M.; ABELSON, H. Programming in Scheme. MIT Press, Cambridge, Massachusetts. London 1988

- 5) GORDON, J.: Programming language theory and its implement. Jn. Prentice-Hall International. 1998.
- 6) GILLMEYER, O.: Exploring Computer Science with Scheme, Springer, 1998.
- 7) PEÑA MARÍ, R.: Diseño de programas. Formalismo y abstracción (2ª edición), Prentice-Hall 1997
- 8) PEARCE, J.: Programming and Meta-Programming in Scheme, Springer, 1998.
- 9) WATSON, M.: Programming in scheme : learn scheme through artificial intelligence programs, Springer, New York 1996.

Información en la Red

La dirección de la asignatura en la red es: <http://www-es.us.es/cursos/ai>