



Dpto. de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial
Universidad de Sevilla

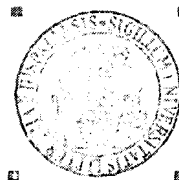
Introducción a la Ingeniería del Conocimiento (Curso 1999–2000)

Profesores:

- José Luis Ruiz Reina.
- José Antonio Alonso Jiménez (coordinador).

Contenido

1. Introducción a los sistemas basados en el conocimiento.
2. Representación del conocimiento mediante reglas.
3. Encadenamiento hacia atrás. PROLOG.
4. Bases de conocimiento y motores de inferencia.
5. Árboles de decisión.
6. Encadenamiento hacia adelante. CLIPS.
7. Razonamiento con incertidumbre.
8. Otras formas de representar el conocimiento. Redes semánticas, marcos. Lógica.
9. Introducción a la ingeniería del conocimiento.



DPTO. CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN
E INTELIGENCIA ARTIFICIAL

Metodología:

La asignatura es cuatrimestral. Las clases serán teóricas (en el aula) y prácticas (en el laboratorio). Las 60 horas de clase se dividirán en 30 horas de clases teóricas y 30 horas de clases prácticas.

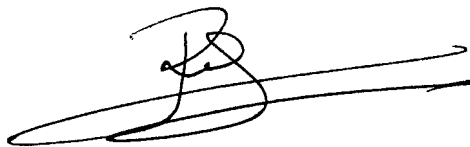
Bibliografía

- Giarrantano, J.C. y Riley, G. *Expert systems principles and programming (2nd ed.)* (PWS Pub. Co., 1994).
- Lucas, P. y Gaag, L.v.d. *Principles of Expert Systems* (Addison-Wesley, 1991).
- Rich, E. y Knight, K. *Inteligencia artificial (segunda edición)* (McGraw-Hill Interamericana, 1994).
- Winston, P.R. *Inteligencia artificial (3a. ed.)* (Addison-Wesley, 1994).

- Bratko, I. *Prolog Programming for Artificial Intelligence* (2nd ed.) (Addison-Wesley, 1990).

Información en la Red:

La dirección de la asignatura en la Red es <http://www-cs.us.es/~jruiz/iic>



DPTO. CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN
E INTELIGENCIA ARTIFICIAL