



Dpto. de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial
Universidad de Sevilla

Programación declarativa (Curso 2001-2002)

Profesores

José Antonio Alonso Jiménez
Miguel Ángel Gutiérrez Naranjo
Andrés Córdón Franco

Contenido

1. Introducción a Prolog
2. Listas, aritmética y operadores
3. Estructuras
4. Control del retroceso
5. Otros predicados predefinidos
6. Programación lógica de segundo orden
7. Estilo y eficiencia en programación lógica
8. Aplicaciones de programación declarativa.
 - Resolución de problemas.
 - Cálculo simbólico.
 - Bases de datos.
 - Ingeniería de la programación.

Metodología

La asignatura es cuatrimestral. Las clases serán teóricas (en el aula) y prácticas (en el laboratorio). Las 45 horas de clase se dividirán en 30 horas de clases teóricas y 15 horas de clases prácticas.

Evaluación

La nota de la asignatura se obtendrá a partir de la del examen de prácticas (30%) y la del examen teórico (70%).

Bibliografía

1. Bratko, I. *Prolog Programming for Artificial Intelligence (3 ed.)* (Addison-Wesley, 2001)
2. Clocksin, W.F. y Mellish, C.S. *Programación en Prolog* (Gustavo Gili, 1987)
3. Clocksin, W.F. y Mellish, C.S. *Programming in Prolog (Fourth Edition)* (Springer Verlag, 1994)
4. Deransart, P.; Ed-Dbali, A. y Cervoni, L. *Prolog: The Standard* (Springer, 1996)
5. Flach, P. *Simply Logical (Intelligent Reasoning by Example)* (John Wiley, 1994)
6. O'Keefe, R.A. *The Craft of Prolog* (The MIT Press, 1990)
7. Sterling, L. y Shapiro, E. *The Art of Prolog (2nd edition)* (The MIT Press, 1994)
8. Van Le, T. *Techniques of Prolog Programming* (John Wiley, 1993)

Información en la Red:

La dirección de la asignatura en la Red es <http://www.cs.us.es/cursos/pd>



DPTO. CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN
E INTELIGENCIA ARTIFICIAL