



Dpto. de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial.
Universidad de Sevilla

Complementos de Informática

Profesor

José Antonio Alonso Jiménez (Coordinador)
Francisco Jesús Martín Mateos
Álvaro Romero Jiménez

Contenidos

1. Introducción a Xlisp-Stat.
2. Lisp: Constantes y variables.
3. Lisp: Funciones y estructuras de control.
4. Lisp: Vectores y matrices.
5. Funciones estadísticas en Xlisp-Stat.
6. Programación orientada a Objetos.
7. Programación gráfica.



DPTO. CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN
E INTELIGENCIA ARTIFICIAL

Metodología

La asignatura es cuatrimestral. Las clases serán teóricas (en el aula) y prácticas (en el laboratorio).

Evaluación

La nota de la asignatura se obtendrá a partir de las notas de los exámenes y de las notas de las prácticas realizadas.

Bibliografía

1. Tierney, L. *Lisp-Stat: An object-oriented environment for Statistical Computing and Dynamic Graphics*. (Wiley, 1990)
2. Steele, G.L. *Common Lisp the Language, 2nd edition* (Digital Press, 1990)
3. Winston, P.R. y Horn, B.K. *LISP (3a. ed.)* (Addison-Wesley, 1991).