

# Complementos de Informática

## Profesores

José Antonio Alonso Jiménez  
Miguel Angel Gutiérrez Naranjo  
José Luis Ruiz Reina

## Contenido

1. Programación en sistemas de cálculo simbólico.
2. Técnicas de programación lógica.
3. Programación de sistemas de cálculo simbólico.
4. Aplicaciones de la programación lógica: bases de datos, sistemas de información,, comunicaciones,...

## Metodología

La asignatura es cuatrimestral. Las clases serán teóricas (en el aula) y prácticas (en el laboratorio). Las 90 horas de clase se dividirán en 60 horas de clases teóricas y 30 horas de clases prácticas.

## Evaluación

La nota de la asignatura se obtendrá a partir de las notas de los exámenes y de las notas de las prácticas realizadas.

## Bibliografía

1. Bratko, I. *Prolog Programming for Artificial Intelligence (2nd ed.)* (Addison-Wesley, 1990)
2. Castillo, E. et als. *Mathematica* (Paraninfo, 1993)
3. Clocksin, W.F. y Mellish, C.S. *Programación en Prolog* (Gustavo Gili, 1987)
4. Diller, A. *Z: An Introduction to formal methods* (John Wiley, 1990)
5. Flach, P. *Simply Logical (Intelligent Reasoning by Example)* (John Wiley, 1994)

6. Kowalski, R. *Lógica, programación e inteligencia artificial* (Díaz de Santos, 1979)
7. Rich, E. y Knight, K. *Inteligencia artificial (segunda edición)* (McGraw-Hill Interamericana, 1994).
8. Sterling, L. y Shapiro, E. *L'art de Prolog* (Masson, 1990)
9. Van Le, T. *Techniques of Prolog Programming* (John Wiley, 1993)